

PROGRAMAÇÃO OUTUBRO 2024

# Espaço Mais Infância Ceará





## PROGRAMA MAIS INFÂNCIA CEARÁ

O Programa Mais Infância Ceará é um programa do Estado em parceria com os municípios, voltado para o desenvolvimento infantil, que promove o fortalecimento de vínculos familiares, a construção e revitalização de espaços públicos adequados ao desenvolvimento infantil e Centros de Educação Infantil. São diversas ações voltadas para o desenvolvimento, educação, saúde e lazer das crianças, e também para o fortalecimento do vínculo entre as famílias e as comunidades, apoiando a formação de profissionais, pais e educadores para atuarem e promoverem o desenvolvimento infantil. O Programa Mais Infância Ceará subdivide-se em três dimensões: O “Tempo de Crescer” compreende que o desenvolvimento infantil requer uma abordagem integral. Visa à construção de uma rede de fortalecimento de vínculos familiares e comunitários por meio de serviços e formações que contemplem profissionais, pais e cuidadores.

O “Tempo de Brincar” foca nos benefícios da brincadeira para o desenvolvimento físico, cognitivo e emocional das crianças, além do convívio familiar, da socialização e de sua integração à cultura de sua comunidade. O intuito é construir e revitalizar espaços públicos que garantam o direito da criança ao brincar e à brincadeira. Já o “Tempo de Aprender” entende a escola como direito de todos, buscando atender a meta de universalizar a oferta de pré-escola e ampliar a oferta de creches. Tem o objetivo de construir e qualificar os Centros de Educação Infantil (CEIs), além do fortalecimento das famílias para o cuidado e promoção do desenvolvimento dos seus filhos.



O Serviço Social do Comércio – SESC atua promovendo ações que estimulam reflexões para ampliação do conhecimento, as questões humanas e sociais, incentivando o protagonismo e a autonomia, contribuindo assim para a formação de cidadãos críticos e conscientes de seu papel na sociedade. Dessa forma, desperta a consciência para uma vida com qualidade nas áreas de Educação, Saúde, Cultura, Lazer e Assistência.

Pertencente ao Sistema Fecomércio, e atuando em prol do bem-estar dos trabalhadores do comércio, de seus dependentes e da comunidade em geral, o SESC atende mais de 178 municípios cearenses por meio dos seus centros de atividades, unidades móveis, restaurantes, sedes educacionais e consultórios.

Ao aderir à parceria com o Governo do Estado no Programa Mais Infância Ceará, compartilha da ideia de que favorecer o desenvolvimento infantil é propor caminhos para minimizar graves problemas sociais.

Nesse sentido, o SESC propõe uma programação de caráter interdisciplinar, utilizando-se de conteúdos conceituais, procedimentais ou atitudinais, de forma lúdica e interativa, para o pleno desenvolvimento da aprendizagem da criança, ampliando os conhecimentos a partir de sua realidade e dos estímulos que recebe, como forte motivador para a aquisição de novos conceitos e saberes, além da ampliação de sua visão de mundo.

# INFORMAÇÕES GERAIS

## HORÁRIOS DE FUNCIONAMENTO

- **Segunda - das 8h às 17h** - O Espaço será aberto somente para visitação / planejamento das equipes de trabalho. Não havendo atendimento programático.
- **Terça a quinta, das 14h às 16h30** - Reservado às escolas e instituições previamente agendadas no contato (85) 98657.2828
- **das 17h às 20h, (com a última turma às 19h)** - Desenvolvimento de atividades fixas divulgadas na programação mensal.
- **Sexta a domingo - das 14h às 20h, (com a última turma às 19h)** - Desenvolvimento de atividades fixas divulgadas na programação mensal.

## ESTRUTURA FÍSICA

Contamos com cinco ambientes temáticos para a realização de atividades lúdicas que possibilitam o desenvolvimento da criança de forma integrada:

- **Biblioteca Infantil • Espaço Gourmet**
- **Sala de Cinema • Brinquedoteca • Sala Multimídia**

## PÚBLICO-ALVO

Crianças de 3 a 12 anos.

Obs.: crianças menores de 3 anos deverão permanecer acompanhadas de um responsável.

## CAPACIDADE

Os espaços são rotativos, onde as crianças devem conhecer e participar das atividades de todos os espaços: **biblioteca, brinquedoteca e cineminha, multimídia e gourmet**

## OBSERVAÇÕES

A cada mês, a programação será alterada.

**As atividades são organizadas por espaços, de terça a sexta, e repetem-se quinzenalmente.**

## AGENDAMENTOS

Para escolas e instituições, disponibilizamos agendamento por meio do número: **(85)98657.2828**

Obs.: até 1 hora de permanência para cada grupo.

# PROGRAMAÇÃO ESPAÇO MAIS INFÂNCIA OUTUBRO DE 2024

**\*As atividades estão sujeitas a alteração.**

## DIARIAMENTE.

Horário: das 14h às 20h (Última turma às 19h).

- Brinquedoteca, Cineminha e Biblioteca Infantil. **(Espaços fixos para visitação)**
- Objetivo: utilizar metodologias lúdicas em espaços destinados à leitura, contação de histórias, interação e vivências educativas.

Público participante: crianças até 12 anos.

**Capacidade:** 16 crianças.

## OBSERVAÇÕES IMPORTANTES:

- \* Nas oficinas, o público participante é de crianças de 3 a 12 anos.
- \* Oficinas para os menores de 3 anos deverão ser feitas por meio de agendamento, com a presença obrigatória de um acompanhante.
- \* O Espaço Gourmet apresenta capacidade de 16 crianças por grupo. (Consultar protocolo de retomada)
- \* Algumas atividades são divididas por faixa etária de acordo com a proposta.
- \* As atividades na área externa devem ser acompanhadas por um responsável. (Público livre)

# ESPAÇO MAIS INFÂNCIA

## PROGRAMAÇÃO OUTUBRO

**Serviço: Espaço Mais Infância**

**Local:** Praça Luíza Távora, na Avenida Santos Dumont, 1589 - Aldeota

**Horário:** das 18h às 20h • **Evento gratuito**

**Mais informações:** [www.sesc-ce.com.br](http://www.sesc-ce.com.br)

## APRESENTAÇÃO ARTÍSTICA

**Abertura do mês**

**Kiko Brasil Produções -**

**“A Turma do Chaves num Sonho de Criança”**

A Turma do Chaves Num Sonho de Criança” é um musical adaptado e inédito, no qual mostra as peripécias de uma turma muito divertida e alegre. Chaves é um menino órfão de oito anos muito atrapalhado de coração puro que acredita num futuro sempre brilhante, seus melhores amigos são: Kiko e Chiquinha. Chiquinha é uma personagem levada da breca que se considera a dona da rua por ser a única menina inserida na roda de amigos, adora malinar. Kiko é um pimpolho de bochechas rosas, mimado e que possui os melhores brinquedos da vila. Essas três crianças apresentam o universo mágico infantil, no qual a criatividade brilha na inocência.

**Data:** 05 de Outubro

**Horário:** 18h30

**Local:** Praça Luíza Távora



## Mágico Jeffy e Cia - Entre o Coelho e a Cartola

Mágico Jeffy e Cia apresentam o espetáculo Entre o Coelho e a Cartola! Jeffy até tenta ser um mágico sério e misterioso, mas não contava com a “ajudinha” do atrapalhado palhaço Geoswaldo. No espetáculo, esses personagens propõem ao público um passeio no mundo da mágica e palhaçaria, um universo encantador de possibilidades, onde o real e a ilusão se encontram para criar uma narrativa fantástica. Dando certo ou não, entre coisas mudando de cor, desaparecendo e aparecendo em lugares inusitados, é garantia de diversão para todos. Um espetáculo livre para todos os públicos.

**Data:** 10 de Outubro

**Horário:** 18h30

**Local:** Praça Luíza Távora

### Brincar é D+

Brincar é D+ Primeira Infância - um projeto para crianças de 1 a 6 anos, que busca promover aos pequenos e suas famílias momentos e espaços para o fortalecimento da cultura do brincar, da criatividade e da fantasia.

Brincar estimula a criatividade, contribui para o desenvolvimento social, emocional, cognitivo e físico da criança como um todo, exercendo papel fundamental para o fortalecimento da empatia e resiliência. É brincando que as crianças começam a expressar as emoções e vão moldando a personalidade, e é nesse tempo dedicado ao brincar que tem significativa importância para a construção da estrutura emocional e familiar que elas começam a viver experiências que levarão para a vida adulta, como contribuição para uma maturidade emocional mais consistente.

Quando os adultos brincam com as crianças, essa interação contribui para estreitar os laços afetivos, criar vínculos e ampliar as possibilidades de compreensão do mundo e de sua própria relação com outro. A intenção do projeto é valorizar o brincar promovendo espaços e recursos materiais para fruição com mediação e em caráter espontâneo – brincar livre, ao mesmo tempo promovendo reflexões sobre as propriedades e os benefícios do brincar que vão muito além de exercitar a criatividade e a fantasia.



## **Brincadeiras**

A proposta das brincadeiras definidas para o projeto Brincar é D+, nesta primeira edição, traz sugestões que possam ser replicadas em casa. Por isso, as brincadeiras se valem de objetos simples de encontrar em casa, e de ações que podem acontecer ao longo da rotina das famílias.

**Data:** 29/10/2024 a 01/11/2024

**Horário:** 14h às 19h

**Local:** Espaço Mais Infância

## **ESPAÇO GOURMET**

Responsável: Leila Taveira (Nutricionista)

### **TERÇAS-FEIRAS**

#### **Aquarela Nutricional (Quanto mais colorido, melhor!)**

Na 1ª semana, em comemoração ao Dia do Nordeste, faremos uma atividade lúdica desenhando os alimentos típicos do Nordeste. Na 2ª semana, em comemoração ao Dia Mundial do Dentista, faremos uma atividade de pintura colorindo os alimentos que fazem bem aos dentes. A 3ª e 4ª semana repetem as atividades da 1ª e 2ª na mesma ordem.

**Imagens:** Alimentos Típicos do Nordeste / Dentes e Alimentos Variados

### **QUARTAS-FEIRAS**

#### **Oficina Criativa (Atividades Lúdicas Dinâmicas ou Jogos e Orientação e Educação Nutricional).**

Na 1ª semana, faremos uma oficina criativa, utilizando cascas de ovos e vamos aprender os benefícios do consumo desta proteína. Na 2ª semana, em comemoração ao Dia Mundial da Alimentação, faremos um jogo com a temática “Aproveitamento Integral dos Alimentos” como podemos aproveitar os alimentos de forma integral. A 3ª e 4ª semana repetem as atividades da 1ª e 2ª na mesma ordem.

Oficina Criativa Sustentabilidade / Jogo: Aproveitamentos Integral dos Alimentos

## QUINTAS-FEIRAS

### Vídeo Debate (Alimentação Infantil)

Na 1ª semana, teremos exibição de vídeos sobre alimentação saudável e, após isso, realizaremos um debate para dúvidas. Na 2ª semana, as crianças irão assistir a um vídeo com a temática Sustentabilidade e Meio Ambiente e, após isso, realizaremos um debate para dúvidas. A 3ª e 4ª semana repetem as atividades da 1ª e 2ª na mesma ordem.

**Vídeos:** Alimentação Saudável / Sustentabilidade e Meio Ambiente

## SEXTAS-FEIRAS

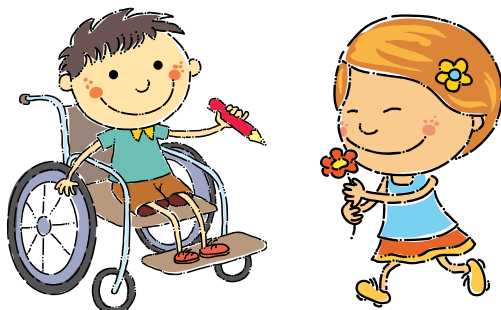
### Oficina Culinária (Receita do Dia)

Será realizada a apresentação dos itens da receita do dia, seus benefícios para a saúde e o modo de preparo. Ao final, as crianças serão convidadas a auxiliar na preparação e, após isso, realizaremos a degustação.

### Oficina Baby

**Dia 17/10 e 31/10**

Nas oficinas baby realizaremos a apresentação da receita do dia e os seus respectivos itens da receita e benefícios para a saúde dos bebês e o modo de preparo. Ao final, os responsáveis e os bebês serão convidados a realizarem a degustação.



## **BIBLIOTECA**

Responsável: Joana D'arc (Assistente Pedagógico)

### **TERÇAS-FEIRAS**

#### **Minha Leiturinha**

Uso do acervo e incentivo à leitura.

Mediação de Leitura dos Livros:

**Dia 01** – Tudo vira outra história

**Dia 08** – O Cavalo Solitário

**Dia 15** – Tudo por um pacote de amendoim

**Dia 22** – Chapeuzinho Amarelo

### **QUARTAS-FEIRAS**

#### **Leitura Livre**

Nas datas 2 e 9, as crianças serão incentivadas a escolherem livros da seção de Fauna e Flora, em alusão ao Dia da Natureza e ao Dia Mundial dos Animais, ambos celebrados no dia 4/10. Já as datas 16 e 23 serão do livro livre, a criança poderá fazer a leitura de sua própria escolha e gosto, de forma individual. Para aquelas que ainda não sabem ler, escolha e leitura coletiva.

### **QUINTAS-FEIRA**

#### **Jogos Literários**

Uso dos jogos “analógicos” que possuem nexos com a leitura.

### **SEXTAS-FEIRAS**

#### **Oficina Criativa: É dia de fazer arte!**

**Dia 04** – Termômetro das emoções

**Dia 11** – Ateliê de mosaicos

**Dia 18** – Jogo: Palavras Escondidas

**Dia 25** – Atividade: desenho coletivo

## Oficina Baby (Atividades)

**Dia 17/10** – Objeto escondido: com ajuda do responsável, as crianças serão orientadas a manusear a escultura de massinha para encontrar o objeto escondido. Essa atividade tem o objetivo de estimular a curiosidade e promover o desenvolvimento da coordenação motora, além de trabalhar com texturas.

**Dia 31/10** – Sol Interativo: o responsável manuseará o material utilizado, seguindo orientação dos assistentes pedagógicos, afim de obter a figura de um sol giratório. Essa atividade tem o objetivo de melhorar a fala e a respiração da criança.

## SALA MULTIMÍDIA

Responsável: Djeimerson Sousa (Assistente Pedagógico)

### TERÇAS-FEIRAS

#### 1. Túnel humano

É uma espécie de corrida. No “já” do mestre, o último de cada fila deve passar por debaixo do túnel e ir para a frente. Depois, o último faz a mesma coisa. Desse jeito, o túnel de pessoas irá se distanciando para frente cada vez mais.

**Objetivo:** Coordenação motora e percepção espacial.

#### 2. Desafio cooperativo: bola na testa

O desafio é colocar 3 (três) bolas dentro do balde, mas para isso eles tem que levar a bola encostada na testa dos dois, pode ser de dupla ou individual acrescentando tempo.

**Objetivo:** Percepção espacial e trabalho em equipe.

## 2. Quente ou frio

Muito semelhante à cabra-cega (ou cobra-cega), no “quente ou frio”, a criança vendada busca encontrar algum objeto. Para isso, é guiado pelos colegas apenas com as orientações sobre estar quente (próximo ao objeto) ou frio (distante do objeto).

**Objetivo:** Atenção, curiosidade e diversão.

## QUARTAS-FEIRAS

### 1. Gato e rato

Após combinar um horário e selecionar quem será o “gato” e o “rato”, as crianças começam a rodar e o gato vai perguntando: “Que horas são?” e as crianças respondem: “Uma hora” - “Que horas são?” - “Duas Horas” e assim até chegar ao horário combinado. As crianças na roda devem parar com os braços estendidos; o gato passa a perseguir o rato. A brincadeira acaba quando o gato pegar o rato.

**Objetivo:** Coordenação motora.

### 2. Abdominal lúdico

Nessa dinâmica, um aluno fica de frente para o outro, com o cone entre eles. Ao comando do professor, eles devem fazer um abdominal e tentar pegar o cone primeiro. Quem conseguir, vence.

**Objetivo:** Força, atenção e coordenação motora.

## QUINTAS-FEIRAS

### 1. Passa o bambolê

Cada aluno precisa de agilidade e coordenação para passar os bambolês. O objetivo é passar todos os bambolês até o último da fila.

**Objetivo:** Agilidade e coordenação motora.

## 2. Jo Ken Pô no bambolê

Cinco bambolês no chão e dois alunos de cada lado. Inicia 1x1. Tiram Jo Ken Pô e quem vencer avança um bambolê a frente. A criança que chegar ao lado oposto primeiro somará um ponto para si. O próximo da fileira então reinicia o jogo.

**Objetivo:** Agilidade e atenção.

## Oficina baby

### Atividade sensorial com tecido

Para os bebês, a exploração de materiais não estruturados, ou seja, brinquedos, oferecem inúmeras possibilidades de exploração e brincadeiras.

**Objetivo:** Coordenação motora, texturas, cores e estímulos sensoriais.

### Circuito de atividades psicomotoras

Desenvolver habilidades motoras que a permita conhecer seu próprio corpo, bem como movimentar-se de forma livre, madura e segura.

**Objetivo:** Construção de habilidades motoras, coordenação, agilidade e equilíbrio.

## SEXTAS-FEIRAS:

### 1. Vai e volta

Utilizando rolo de papel e linha de barbante, com a linha suspensa eles irão percorrer até a outra ponta amarrada, direcionando o rolo de barbante até o final.

**Objetivo:** Coordenação motora e percepção de direções.

### 2. Boneco articulado

Trabalhando as formas geométricas através de uma brincadeira, formando

o boneco com peças em formatos geométricos, utilizando peças feitas de material reciclado (papelão).

**Objetivo:** Trabalhar a percepção das formas geométricas.

### **3. Três cones em um dos cantos**

Nesta atividade, é disponibilizado ao centro do local, um bambolê onde dentro estarão 8 (oito) pequenos cones, com 4 (quatro) participantes ao seu redor, a uma distância aproximada de 10 metros do centro e no canto em diagonal da quadra, se encontram outro círculo no qual cada um pertence a um participante. O objetivo é levar três cones para o seu bambolê. Você pode pegar os cones dos demais participantes.

**Objetivo:** Velocidade, agilidade e estratégia.

## **SALA DE CINEMA**

Responsável: Nayara Filismino (Assistente Pedagógico)

### **TERÇAS-FEIRAS**

Curtas: Diversos.

Música para os Babys

### **QUARTAS-FEIRAS**

Animações sobre literatura infantil brasileira

Músicas diversas

### **QUINTAS-FEIRAS**

## **Oficina Baby:**

**Dia 17/10** – Objeto escondido: com ajuda do responsável, as crianças serão orientadas a manusear a escultura de massinha para encontrar o objeto escondido. Essa atividade tem o objetivo de estimular a curiosidade e promover o desenvolvimento da coordenação motora, além de trabalhar com texturas.

**Dia 31/10** – Sol Interativo: o responsável manuseará o material utilizado, seguindo orientação dos assistentes pedagógicos, afim de obter a figura de um sol giratório. Essa atividade tem o objetivo de melhorar a fala e a respiração da criança.

**Curtas:** Sobre as emoções.

### **SEXTA-FEIRAS**

Animações sobre contos clássicos infantis.

Músicas diversas.

### **BRINQUEDOTECA**

Responsável: Nayara Filismino (Assistente Pedagógico)

#### **TERÇAS-FEIRAS**

Brincadeira livre.

#### **QUARTAS-FEIRAS**

Brincadeira livre e com tabuleiros.

#### **QUINTAS-FEIRAS**

Brincadeira livre e brincadeira com bexigas.



## OFICINAS BABY

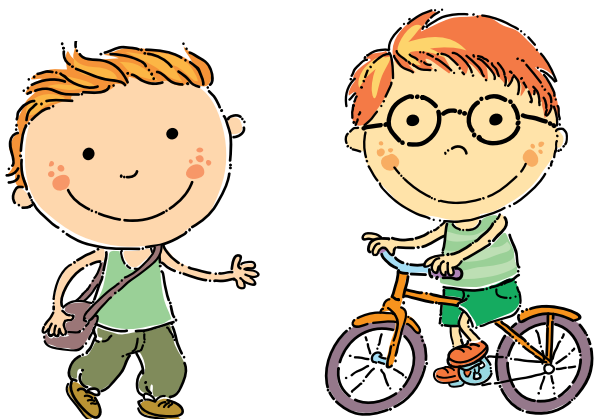
**Dia 17/10** – Objeto escondido: com ajuda do responsável, as crianças serão orientadas a manusear a escultura de massinha para encontrar o objeto escondido. Essa atividade tem o objetivo de estimular a curiosidade e promover o desenvolvimento da coordenação motora, além de trabalhar com texturas.

**Dia 31/10** – Sol Interativo: o responsável manuseará o material utilizado, seguindo orientação dos assistentes pedagógicos, afim de obter a figura de um sol giratório. Essa atividade tem o objetivo de melhorar a fala e a respiração da criança.

## SEXTAS-FEIRAS

Brincadeira livre e brincadeira com massinha.

FitDance Kids.



## OFICINAS BABY

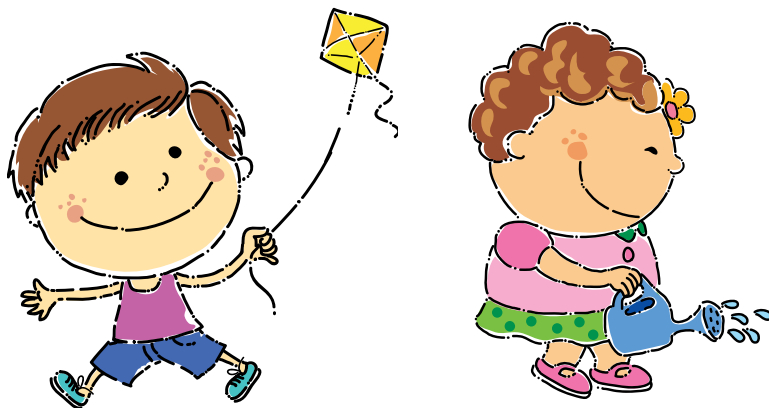
O Espaço Mais Infância prepara as Oficinas Baby para crianças menores de 03 (três) anos. Para esta ação é necessário a participação de acompanhantes. As oficinas têm ambientes cuidadosamente preparados para proporcionar novas possibilidades e descobertas para os bebês.

Como acontecem para os Junhores, os pequenos recebem toda atenção no uso da biblioteca, espaço gourmet, cineminha e brinquedoteca. Além da sala multimídia, fazem parte das oficinas: atividades lúdicas, circuitos psicomotores e musicalização, atividades sensoriais e de educação nutricional também entram na diversão.

As atividades são sujeitas a agendamento e formação de grupo. Para agendar, basta ligar para **(85) 98657.2828** ou enviar mensagens via WhatsApp (clikando no número).

Datas das Oficinas Baby em Outubro:

**05/10 e 29/10**





**CEARÁ**  
GOVERNO DO ESTADO  
SECRETARIA DA PROTEÇÃO SOCIAL

  
**Fecomércio CE**  
Sesc | Senac  
IPDC

  
**Sesc**

### **Espaço Mais Infância**

Av. Santos Dumont, 1589 - Praça Luíza Távora - Aldeota  
Contato: (85) 98657.2828 - E-mail: [maisinfancia@sesc-ce.com.br](mailto:maisinfancia@sesc-ce.com.br)

